

アクトーナメント 予選リーグ試合規定

- 1 平成29年度よりの予選リーグの試合方式を変更し以下の通りとする。
予選リーグに於いて、オトリ鮎は1試合2匹とし、3試合合計6匹を試合開始前に各選手に渡す。
各選手は、各自の責任に於いてオトリ鮎の保管を行い、各試合毎に2匹のオトリ鮎を相互確認のうえ使用する。
- 2 本年度もシード選手枠は16名とし、王座出場選手、支部長で惜しくも予選リーグ敗退者は、今まで通りの救済措置をおこなう。
フレッシュ枠は各支部3名として、10支部計30名とする。(台湾支部を含)
シード選手16名を加えた合計46名となり、救済措置分を加えての(人数不定)空席は17位以下の選手選抜と本部推薦枠とする。
- 3 予選リーグ試合方式
 - ・ 1グループ4名の総当たり リーグ戦 16グループ
 - ・ 1ブロックは4グループとする。
 - ・ 各グループで1位の選手が決勝リーグへ進出とする。計16名

※ 2回戦以降は従来通りのトーナメント戦を行う。

	1 選手	2 選手	3 選手	4 選手
1 選手				
2 選手				
3 選手				
4 選手				

A ゾーン		B ゾーン	
グループ	グループ	グループ	グループ
1~4	A	I	33~36
5~8	B	J	37~40
1ブロック9~12	C	K	41~44 3ブロック
13~16	D	L	45~48
17~20	E	M	49~52
21~24	F	N	53~56
2ブロック25~28	G	O	57~60 4ブロック
29~32	H	P	61~64

予選リーグ対戦表	第1試合	第2試合	第3試合
対戦者	①~②	①~③	①~④
対戦者	③~④	②~④	②~③

※ 各試合ともに、ジャンケンで勝者が前半戦は上流のポイントにて試合を行う。

試合時間	6:30~8:30	9:00~11:00	11:30~1:30
------	-----------	------------	------------

※ 各試合時間は、60分ハーフの計120分+検量、移動30分=150分。∴2時間30分
勝敗は勝ち点とする。

グループ1位は勝点数とする。同点数の場合は得失点差の勝者とし、これも同じ場合は、総匹数の勝者とする。

勝ち点	勝ち	釣果有り	10点	新方式の規定
	勝ち	釣果無し	9点	1 基礎数とし罎2匹の時点を0点
	釣果有り	で引き分け	4点	2 勝ち、引分け二度より大とす
	0対0の引き分け	釣果無し	3点	3 釣果無しの負けは、原点の0点
	釣果有り	で負け	1点	4 引分けは、負け二回より大とす
	釣果無し	で負け	0点	5 罎の喪失は、失った数を減点
	罎数1匹の場合	減点	-1点	
	罎数0匹の場合	減点	-2点	

4 注意事項

選手は必ず オトリ缶=1、引き船=1を持参のこと。

① 試合全般について

- ・ オトリ鮎は予選リーグ開始前に各自のオトリ缶にて6匹を持参する。
- ・ 責任選手はグループの試合、対戦相手に注意を払い運営に支障無き様に留意する。
各選手は各試合毎に各自のオトリとして新しい2匹を使用するが、対戦相手の確認を得ること。
試合場に到着後、1の選手のオトリ缶へ2の選手のオトリを移動管理、3へ4の選手オトリ移動
- ・ 各選手のオトリ缶に、試合毎の釣果をまとめて入れ、良好な状態で試合終了後本部に移送する。
ゼッケン2番目-第1試合、4番目-第2試合目、3番目-第3試合
- ・ 不測の事態によりオトリ鮎が不足の場合、責任選手は各担当役員へ連絡、本部より送付する。

※ 競技規定は現行通り。

② 1日目の試合について

1日目は、予選リーグ終了後に2回戦目を行い、ベスト8を選出する。

選手によっては、1日4試合をこなすことになるが、体調面に十分気を付けること。

③ その他の事項

- ・ 予選リーグ各ブロックには、本部より審判員として役員1名が、4グループを巡回する。
審判員は審査カード（各グループ別に1枚を本部出発前に渡す）を確認後各ブロックシートに記入して本部へ連絡をいれる。
尚、各グループの責任選手は、責任をもって試合結果を記入し選手の確認のサインを貰ってポイントセンター旗の付近に審査カードを置く事。審判員が確認する為。
- ・ 各グループの責任選手は、担当グループの審判員と連絡が取れるように、本部出発前に担当審判員との連絡方法（携帯電話の番号）を確認する。
- ・ 大会2日目は、準々決勝、準決勝、決勝戦（3位決定戦）を行うので、ご協力下さい。
- ・ 予選リーグ本部出発前に試合結果確認シートをお渡ししますので、シード選手は必ず確認後出発する事。

※ 本年も、当試合形式を導入するので、シード選手の配置、各選手の組合せ配置は本部で事前に行う。【当日の抽選では対戦シート等の作成に無理を生じる為】

- ・ 各ブロック（4グループ）の試合会場の場所の抽選を前夜時に行う。
各ブロックのゼッケン番号の若い選手。1、17、33、49の選手で抽選し、各ブロックにポイントを振り分けする。（代理抽選も有り）

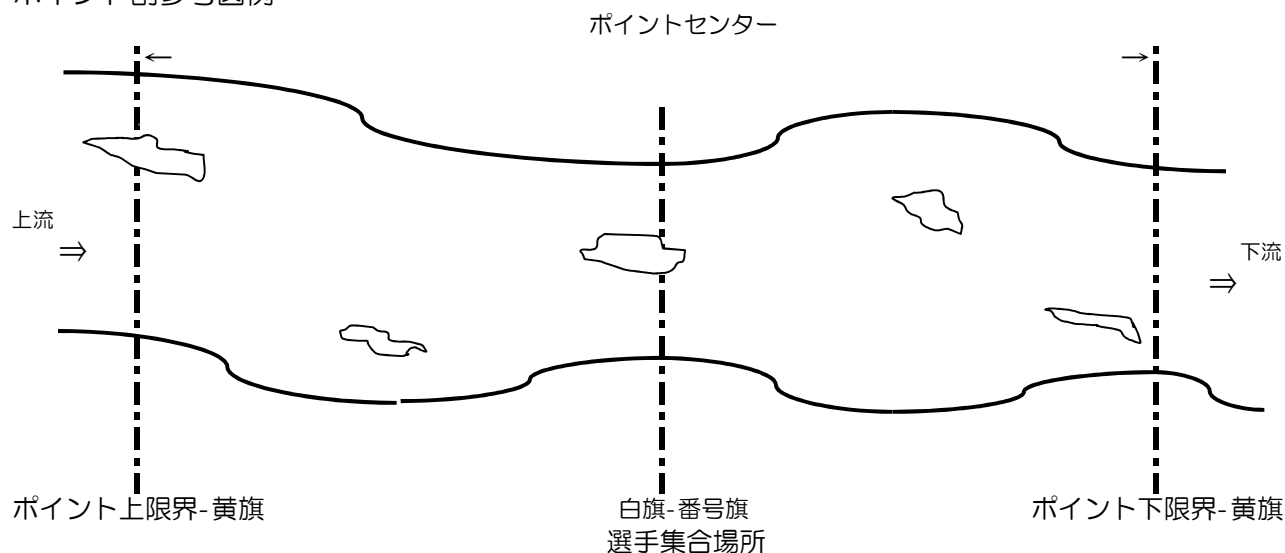
	1~4	
ポイント割	5~8	に抽選で振り分けとする。
	9~12	
	12~16	

予選リーグ16会場を前夜祭当日の朝から設定し、前夜祭時に開示する。

- ・ 決勝リーグは当日試合会場を8場所設定します。

上限、下限ポイントに2名の選手が入川

ポイント割参考図例



予選リーグ、グループ勝負表

	対戦者名	対戦者名	対戦者名	対戦者名	摘要	集計	順位	選手確認欄
選手名	/	/	/	/	匹数			
					得失点			
					勝ち点			
					確認欄			
選手名	/	/	/	/	匹数			
					得失点			
					勝ち点			
					確認欄			
選手名	/	/	/	/	匹数			
					得失点			
					勝ち点			
					確認欄			
選手名	/	/	/	/	匹数			
					得失点			
					勝ち点			
					確認欄			

ポイント入川順

	1回戦	2回戦	3回戦
対戦相手	①-②	①-③	①-④
対戦相手	③-④	②-④	②-③
	ゼッケン番号	ゼッケン番号	ゼッケン番号

入川前に、対戦相手と、ジャンケンで勝者は、前半戦は、上流エリア、敗者は、下流エリアに入川。

ハーフタイムにて、上下区域の入れ替える。

同一エリアに2名の選手が入川する。 JFT会員同士、フェアな試合を強く望む。